

## VERSION 3.4.3

### Plateforme :

- \* Synchro des mallettes sur le réseau améliorée
- \* Reconnaissance des interfaces OSC (protocole : /NomInterface/id/controle valeur)
- \* Plus de crash lors du changement de projet
- \* Amélioration du système de reconnaissance des interfaces.
- \* Mémorisation de l'état de la fenêtre de chef d'orchestre
- \* Le manuel pdf se lance maintenant correctement
- \* Bulles d'aides modifiées
- \* Ajout icone dock pour les pupitres
- \* Télécommande améliorée

### Mapping :

- \* Possibilité d'importation de mapping d'une interface pour une autre (correspondance sur le nom des controles)
- \* Ajout d'un monitoring des valeurs courantes.

### Configuration Vidéo

- \* Nouveau mode d'affichage de la mire
- \* Compensation de la position du render sur le feedback
- \* Divers bugs dans l'interface résolus (notamment bouton de feedback)
- \* Renommer et effacer les mémoire fonctionne désormais

### Communs a tous les synthés :

- \* Initialisation des synthés repensée
- \* Compatibilité ascendante améliorée
- \* Amélioration des sections éclairage
- \* Nombreux bugs d'affichage du monitoring résolus
- \* Changement de l'interface de Min Max Centre Bande, visualisation graphique de la courbe
- \* Amélioration de l'interface de mapping, affichage des valeurs d'entrée en temps réel

### MM.EffetVST

- \* Volume de page pris en compte

### MM.Accel

### MM.FMot

- \* Enveloppes multi-points
- \* Editeur d'enveloppes repensé

### MM.Groove

- \* Precision synchro améliorée
- \* Affichage transposition sans aléa

### MM.Reve

- \* Optimisation horloge graphique

MM.Scratch

- \* Courbe de volume modifiée

MM.Teeth

- \* Réécriture complète de la partie image
- \* Stabilité grandement améliorée

MM.Vignette

- \* Optimisation horloge graphique
- \* Bug sur la couleur du plan résolu